

Sommersemester 2009Gebäude GEO I
Hörsaal H6

BayCEER Kolloquium

Vortragsreihe Ökologie und Umweltforschung**Donnerstag 09.07.2009, 16:15 Uhr, H6****Anschließend Postkolloquium mit Bier und Brezeln im Foyer H6**

Dipl.-Ing. Philip Paar

Managing Director, Lenné3D GmbH, Berlin

Landschaftsvisualisierung von gestern und morgen

Noch lassen sich in Google Earth oder ähnlichen Softwaresystemen Gärten und Landschaften mit dreidimensionalen Pflanzen aus Spaziergängerperspektive nur sehr rudimentär darstellen. Einige Computerspiele, sind in der Lage auf entsprechender Hardware Landschaften und Charaktere erstaunlich fotorealistisch und in Echtzeit zu berechnen. Einige Forschungsprojekte experimentieren oder erstellen Prototypen mit Spiele-Engines. Die Verbundprojekte Lenné3D und Silvisio sind mit einer eigenen Visualisierungsplattform einen anderen, aufwendigeren Weg gegangen – mit dem Vorteil der maximalen Freiheit in der Softwareentwicklung. Mit dem Versuch dem doppeldeutigen Titel gerecht zu werden stehen zum einen Visualisierungsbeispiele für historische oder künftige und geplante Landschaften und zum anderen ein Rückblick auf die Anfänge der Landschaftsvisualisierung und ein Ausblick auf aktuelle Entwicklungen rund um das Open-Source-System Biosphere3D im Mittelpunkt dieses Vortrages.

Landschaftsvisualisierung soll hier im engeren Sinne als Methode zur visuellen Simulation des Landschaftsbildes aus menschlichen Perspektiven verstanden werden. Diskutiert werden verschiedene Darstellungsmethoden, Abstraktion und Detailgrad, der Sinn von Interaktivität und Ideen zur Anbindung an Simulationssysteme.

Die Vortragsreihe ist eine interdisziplinäre Plattform zur Information und Diskussion für Studierende, Forschende und Lehrende

Gäste sind herzlich willkommen